

# 360 语音识别 IOS 平台 SDK 说明文档

## 一.使用步骤

1. 语音识别 iOS 平台 SDK 使用前需提供相应的 AppId 和 AppSecret;

系统部提供测试使用 AppId: voice\_test appSecret: CbzUNsiSyt+4mcO44DCvC5Kb1sk=

业务上线前务必向系统部申请相应的 AppID 和 AppSecret,禁止使用测试 AppId 上线业务。

申请 AppID 链接: [360 语音开放平台](#)

2. VOICE360CN\_0.0.1.2.zip 解压, 将目录下所有的头文件及库添加到工程中;
3. 添加辅助库。

libQihooSpeechRecognition.a
AVFoundation.framework
libc++.tbd
libz.tbd
CoreMedia.framework
SystemConfiguration.framework
AudioToolbox.framework
UIKit.framework
Foundation.framework
CoreGraphics.framework

4. 目前 SDK 提供两种使用模式: 传统模式、尾点检测模式。

传统模式: 开始录音调用 `startListening()`, 结束录音需调用 `stopListening()`, 例如: 用户按下按钮录音, 当用户录音完成时, 松开按钮结束录音。即按下按钮时调用 `startListening()`, 松开按钮时调用 `stopListening()`。

尾点检测模式: 开始录音调用 `startListening()`, 进行录音, 算法检测到尾点后, 自动结束录音, 不需要调用 `stopListening()`。例如: 用户点击按钮, 开始说话, 用户说话后, 算法自动终止录音。如果 `startListening()`调用 3s 内, 没有检测到语音输入, 则返回 `ERROR_SPEECH_TIMEOUT` 错误。

请业务部门结合实际选用合适的模式。

通过 `QihooSpeechRecognizer` 的 `mBUsedEndPoint` 设置选用的模式。

NO: 传统模式。YES: 尾点检测模式。SDK 默认采用传统模式。

5. 调用 `speechRecognizer` 中的 `startListening()`、`stopListening()`和 `cancel()`方法可实现开始录音, 停止录音和取消录音的操作, 响应事件和识别结果会通过步骤 5 的回调接口返回。
6. 调用 `getVersion()` 可以获取 sdk 的版本信息

## 二.注意事项

1. 传统模式下,调用 `startListener` 后,手机处于录音状态,如果不调用 `stopListener` 或者 `cancel` 方法,则将一直处于录音状态,其他应用无法获取录音机进行录音。因此,在界面退出等操作中,望业务方调用相应的释放资源方法。
2. 尾点检测模式下,并非所有环境都能正确检测到语音尾点,因此在使用尾点检测模式,希望业务方能够给用户提供在录音时手动终止录音的操作。其他公司的包含尾点检测算法的语音录入功能产品都包含此功能。即如下图上所示。



在录音的同时,提供取消、手动终止录音操作。如果取消,则不返回识别结果。

## 附录一.回调函数 **OnError** 错误码说明

```
/*返回错误码*/  
#define ERROR_AUDIO 1 //录音机错误  
#define ERROR_SPEECH_TIMEOUT 2 //语音结束  
#define ERROR_SPEECH_END 3  
#define ERROR_NETWORK_TIMEOUT 4 //网络超时  
#define ERROR_NETWORK 5 //其他网络错误  
#define ERROR_PROC 6  
#define ERROR_CLIENT_MIS_CONTENT 7  
#define ERROR_CLIENT_MIS_PROPERTY 8  
#define ERROR_SERVER 9  
#define ERROR_UNKNOW 10  
#define ERROR_SERVICE_BUSY 11
```